HURTIGTASTER

P	Setter spillet på pause/gjenopptar spillet
ESC	Fjerner objekter fra makrøren/Lukker panelet
CTRL+Z	Angrer siste handling
DELETE	Sletter
F5	Lagrer et spill
F6	Laster et lagret spill
F1	Åpner Zoopedia
CTRL+P	Åpner fotoalbumet
CTRL+F	Viser regnskapet til dyrehagen
CTRL+G	Viser målene for scenariet
TAB	Slår oversiktskartet på eller av
G	Skifter mellom oversikts- eller gjestevisning
C	Skifter mellom gjeste- og fortosafarivisnig
CTRL+PIL VENSTRE	Roterer visningen mot klokken
CTRL+PIL HØYRE	Roterer visningen med klokken
PLUSSTEGNET (+)	Zoomer inn
MINUSTEGNET (-)	Zoomer ut
PIL OPP	Flytter fremover
PIL NED	Flytter tilbake
PIL VENSTRE	Flytter til venstre
PIL HØYRE	Flytter til høyre
SKIFT + , (KOMMA)	Roterer valgt objekt med klokken
SKIFT + . (PUNKTUM)	Roterer valgt objekt mot klokken
CTRL+C	Åpner/lukker Construction panel (konstruksjonspanelet)
CTRL+M	Åpner/lukker Animals panel (dyrepanelet)
CTRL+T	Åpner/lukker Terrain panel (terrengpanelet)
CTRL+H	Åpner/lukker Staff panel (personalpanelet)

Blue Fang Games
Microsoft game studios



JOURNAL

SIKKERHETSADVARSEL

Om fotosensitive anfall

Noen få mennesker kan oppleve anfall når de eksponeres for enkelte visuelle bilder, inkludert blinkende lys og mønstre som kan forekomme i videospill. Selv mennesker som ikke før har opplevd epileptiske anfall, kan ha en udiagnostisert lidelse som kan forårsake disse "fotosensitive epileptiske anfallene" når de ser på videospill.

Disse anfallene kan ha en rekke symptomer, inkludert svimmelhet, synsforstyrrelser, øye- eller ansiktsammentrekninger, rykninger i armer og ben, desorientering, forvirring eller midlertidig tap av bevisstheten. Anfallene kan også føre til bevisstløshet og krampetrekninger som kan føre til skade fordi man faller eller slår seg på gjenstander i nærheten.

Stans spillet umiddelbart og oppsøk lege hvis du opplever noen av disse symptomene. Foreldre må være oppmerksomme på disse symptomene og spørre barna om dem – barn og ungdom har større sannsynlighet for å oppleve slike anfall enn voksne.

Faren for fotosensitive epileptiske anfall kan reduseres ved at man tar følgende forholdsregler:

- Spill i et godt opplyst rom.
- Ikke spill når du er sliten eller trøtt.

Hvis du eller noen i din familie har opplevd anfall eller epilepsi, må du kontakte lege før du begynner å spille.

INNHOLDSFORTEGNELSE





Velkommen til *Zoo Tycoon 2*

Dyrene stoler på deg

Du vil ha suksess og oppnå virkelig fyrstestatus hvis du fokuserer på følgende i *Zoo Tycoon® 2*:

- Lage flotte utstillinger.
- Gjøre dyrene og gjestene fornøyde.
- Oppmuntre til formering blant dyrene.
- Administrere økonomien effektivt.
- Ansette arbeidsomme personer i staben.
- Forske på bestemte dyr og andre objekter for dyrehagen.
- Gjøre dyrehagen vakker.

Slik installerer du *Zoo Tycoon 2*:

Sett inn *Zoo Tycoon 2* -platen i CD-ROM-stasjonen, og følg instruksjonene som vises på skjermen.

Obs! Hvis installasjonsprogrammet ikke starter automatisk, må du se Readme-filen (Viktig-filen) på *Zoo Tycoon 2*-platen.



Verdens kuleste dyrehage!!!

Nyheter i dyrehagen

Modus for dyrehagegjest

I den enestående, nye førstepersonsvisningen i modusen for dyrehagegjest i *Zoo Tycoon 2* kan du gå ut av rollen din som dyrehageskaper og gå inn og se på dyrehagen fra gjestenes, personalets og til og med dyrenes ståsted.

I modusen for dyrehagegjest kan du late som om du er dyrepasser og mate, gi vann til og stelle dyrene. Du kan til og med tørke opp hauger av bæsj.

Modus for fotosafari

I modusen for fotosafari kan du nyte dyrehagens praktfulle syn (og noen ganger ikke så praktfulle syn) med ett trykk på MELLOMROMSTASTEN.

Du vil få med deg alt som skjer, samme om det er en løve som lydløst følger etter byttet sitt i en savanneutstilling, eller en flokk med apekatter som svinger seg i trærne i en tropisk regnskog.

Organiser favorittene dine i fotoalbum som du kan eksportere til HTML og dele via Internett med venner, familie og andre *Zoo Tycoon 2*-entusiaster.

Biompenselen og redigeringsverktøyene for habitat

Fyll en utstilling raskt med passende planter, trær, steiner og jord ved hjelp av biompenselen, den beste landskapssnarveien.

Med de nye redigeringsverktøyene for habitat kan du enkelt lage åser, daler, fjell, vollgraver, platåer og sletter, og sette sammen spennende utstillinger som har naturlige grenser i stedet for gjerder for å gjerde inn dyr. Hvis du vil ha mer informasjon, se side 14 og 15.



Se dyrene på nært hold i modusen for dyrehagegjest

Komme i gang

Første gang du starter *Zoo Tycoon 2*, får du mulighet til å følge opplæringstrinn som setter deg inn i det som er grunnleggende for å sette sammen en dyrehage. Du begynner med enkle utfordringer, som å lage en liten dyrehage, og deretter går du videre til større og mer sammensatte prosjekter. Du kan alltid gå tilbake til opplæringstrinnene ved å velge dem på skjermbildet Select Campaign (Velg kampanje).

Hovedmenyen

Når du starter *Zoo Tycoon 2* etter å ha fullført eller avsluttet opplæringstrinnene, kan du velge mellom én av tre tilgjengelige spillmodi: Campaign (Kampanje), Challenge (Utfordring) eller Freeform (Fritt format).

Kampanje

Kampanjespill er utformet for å lede deg gjennom det som er grunnleggende for å drive en vellykket dyrehage. Du lærer om hvordan du bygger opp en flott dyrehage, hvordan du steller dyrene og legger til rette for gjestene samt hvordan du når dine økonomiske mål.

Hver kampanje består av flere scenarier, og hvert scenario har bestemte mål som skal nås. Du kan for eksempel bli utfordret til å tiltrekke et visst antall gjester i løpet av seks måneder, eller å slippe løs minst tre dyr i det fri i løpet av det første året. Når du fullfører en kampanje, får du en belønning.

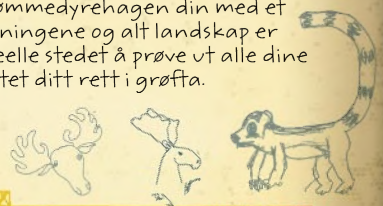
Utfordring

I utfordringsspill begynner du med et svært begrenset budsjett og et tilsvarende begrenset utvalg av tilgjengelige dyr, bladverk, konstruksjoner og stityper. Når du øker anseelsessummen for dyrehagen, blir flere alternative tilgjengelige. Nye alternativer blir også tilgjengelige etter hver som du gir midler til forskning på bestemte objekter.

Når du fullfører en utfordring, låser du opp premieobjekter i et tema som du kan bruke til å pynte opp i dyrehagen.

Fritt format

I spill i fritt format kan du bygge opp drømmedyrehagen din med et ubegrenset budsjett, og alle dyrene, bygningene og alt landskap er tilgjengelig fra starten av. Det er det ideelle stedet å prøve ut alle dine ville dyrehageideer uten å kjøre budsjettet ditt rett i grøfta.



Nedlastinger

Hvis du har en Internett-tilkobling, klikker du Downloads-knappen (Nedlastinger) på hovedmenyen for å se etter spilloppdateringer og nytt nedlastbart spillinnhold, deriblant nye dyr, bygninger og nytt landskap, fra Microsoft via Internett. Nytt innhold legges ut hele tiden, så det kan være lurt å sjekke ofte.

Spillalternativer

På skjermbildet Game Options (Spillalternativer) kan du justere en rekke innstillinger for grafikk og lyd, deriblant grafikkmodi (full skjerm kontra vindusbasert), innstillinger for ytelse (høy, middels og lav), skjermoppløsning, og volum for lyd og musikk.

Laste lagret spill

Med knappen Load Saved Game (Last lagret spill) kan du hoppe rett inn igjen i et spill du har lagret tidligere.

Kort om biomer

Zoo Tycoon 2–verdenen er biombasert, og du vil se mange referanser til biomer når du spiller spillet.

Så hva er egentlig en biom?

Biom er en term som brukes for å beskrive et sammensatt fellesskap av planter og dyr som lever i et bestemt klima eller under bestemte værforhold. Biomer du sannsynligvis har hørt om, er ørken, tundra, tropisk regnskog og savanne.

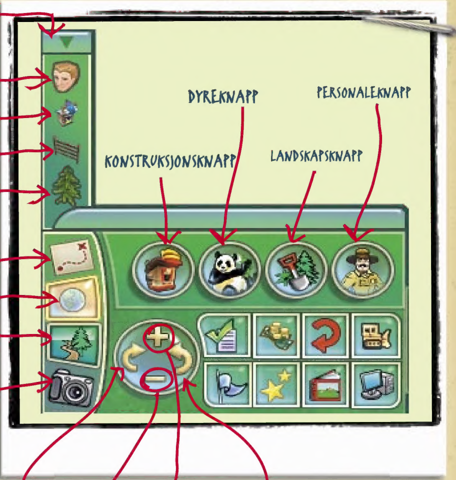
Savannebiomen, for eksempel, består av savanneplanter, deriblant akasie- og baobabtrær, slåpetornbusker og elefantgress, og savannedyr som elefanten, giraffen og løven. Savanner finnes i tørre, varme klima som i Sentral-Afrika.

I *Zoo Tycoon 2* er nesten alle objekter som brukes til å lage en utstilling, deriblant dyrene, plantene, trærne, bladverket, steinene og jorden, knyttet til en bestemt biom.

Du kan bruke kunnskapene dine om biomer til å lage et stort utvalg av naturlige habitater der dyrene vil trives og forhåpentligvis vil starte familier.



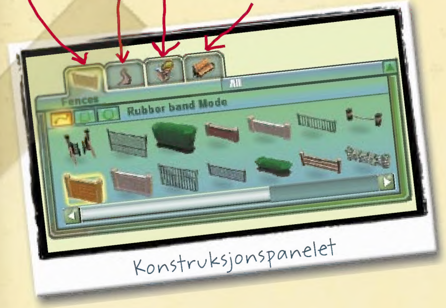
Primære spillknapper



Sekundære spillknapper



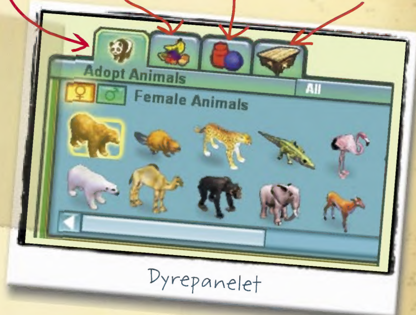
Primære spillpaneler



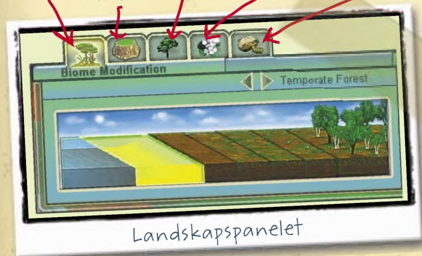
Konstruksjonspanelet







Dyrepanelet



Landskapspanelet



Grunnleggende om oppsett av dyrehage

De beste oppsettene av dyrehager er vanligvis et resultat av god planlegging. Det smarteste du kan gjøre når du starter opp, er å planlegge fremtidig vekst og utvidelse av dyrehagen.

Ved å legge en strategi før du bruker penger, setter opp innhegninger og lager stier over alt, kan du spare penger på kort sikt og samtidig lage et mer gjestfritt miljø både for dyrene i dyrehagen og gjestene deres.

10 tips for oppsett av dyrehage

1 Det er lurt å ha åpne områder. Spre ting utover for å gi plass til fremtidig utvidelse, og ikke plasser alle hovedattraksjonene i dyrehagen på ett sted.

2 Det kan være lurt å begynne med et standard rutenettoppsett med stier rundt store utstillinger eller flere mindre utstillinger. Pass på at dyrene har nok plass i mindre utstillinger.

3 Et annet nyttig alternativ for dyrehager som er utformet for å kunne romme svært mange gjester, er å bruke et gaffeloppsett der hovedstiene i dyrehagen er atskilt av et område på 2-5 ruter i bredden. Fyll de åpne områdene med bekvemmeligheter for gjestene og prydgjenstander, eller lag flere stier for at trafikken skal flyte best mulig.

4 I det store og hele er det lurt å beregne god plass når du skal lage utstillinger. Jo flere dyr en utstilling inneholder, jo mer interessant er utstillingen, og jo mer penger vil gjestene putte i donasjonsboksene. Gjestene i dyrehagen lærer også mer av utstillinger med flere dyr.



Kjempegod plass for alle

5 Plasser gavebutikker og minibanker i nærheten av inngangen til dyrehagen for å oppmuntre gjestene til å handle før de forlater dyrehangen.

6 Du får bedre trafikkflyt ved å plassere utstillingene av de mest populære dyrene innerst i dyrehagen. Da oppmuntres gjestene til å spise, handle, spasere og bruke mer tid i dyrehagen.

7 Lag observasjonsområder mellom stiene og utstillingene. Du trenger bare å lage gangstier langs med utstillingene.

8 Når det er mulig, kan muren som omslutter dyrehagen, være en del av innhegningen for en utstilling. På denne måten sparer du penger på innhegning, og du oppmuntres til å sette sammen utstillinger i ytterkantene av dyrehagen.

9 Skjønnhet er kanskje ikke alltid det som teller mest, men utseendet til dyrehagen har mye å si for hvor fornøyde gjestene blir. Ikke vær redd for å investere i blomsterbed, fontener og andre prydgjenstander med visuell appell (selv om det ikke alltid er praktisk). Gjester like å se på fine gjenstander som søppelbøtter og matboder i et tema.

10 Sett opp personalporter for å holde gjester borte fra områder du ikke ønsker at de skal besøke. Bare personalet har lov til å gå gjennom personalporter.





Et annet romslig oppsett

Lage flotte utstillinger

Når du har bestemt deg for et generelt oppsett for dyrehagen, er neste trinn å begynne å sette sammen utstillinger som skal huse det mest dyrebare i dyrehagen, nemlig dyrene, som er stjernene i showet.

Lage utstillinger – praktiske detaljer

- Når du skal beregne størrelsen på utstillingen, må du sette sammen utstillinger som er store nok til å romme en hel dyrefamilie eller forskjellige typer dyr, selv om du bare begynner med ett dyr.
- Bruk biompenselen og redigeringsverktøyet for habitat til å lage miljøer for dyrene som passer for biomer. Se side 14 og 15 hvis du vil ha mer informasjon.
- Lav innhegning gir gjestene enestående overblikk, men det er ikke alltid så lett å holde dyrene innenfor den lave innhegningen. Når lav innhegning kombineres med en vollgrav eller forhøyninger i terrenget, kan den imidlertid brukes som beskyttende barriere.
- Selv om gjester i dyrehager liker å se dyrene på nært hold, må du respektere at dyrene har behov for privatliv. En god måte å ta hensyn både til dyrenes og gjestenes behov på, er ved å lage utstillinger ved å kombinere massive og gjennomsiktige vegger.



En stor, romslig savanneutstilling

- Klikk knappen Zookeeper Recommendations (Anbefalinger fra dyrepasseren) på panelet Animal Information (Informasjon om dyr) for å vise hvilke typer mat, leker, ly, inngjerding, steiner og planter som anbefales for et bestemt dyr.
- Hopp inn i modusen for dyrehagegjest når du lager stier og utstillingsområder for å se hvordan det er å gå gjennom dyrehagen for en gjest.
- Eksperimenter med å lage store utstillinger av flere arter som huser mer enn én type dyr. En blandet savanneutstilling kan for eksempel romme svarte neshorn, vanlige sebraer, nettmønstrede giraffer, elefanter, Thomsongaseller og løven – "dyrenes konge". Gjester liker å se flere typer dyr som lever side om side i en utstilling, og som et resultat, putter de mer penger i donasjonsboksene.

STIER SOM ER FOR BRATTE FOR GJESTER Å GÅ PÅ, ER MERKET MED GULT.



Utstilling av flere arter - jo flere, jo bedre!

Bruke dyrehageverktøyene

Sette opp inngjerding

Inngjerding har mange bruksområder i *Zoo Tycoon 2*-verdenen, alt fra å danne solide, men gjennomsiktige barrierer mellom gjestene og dyrene, til å pynte opp fellesområder og styre trafikkflyten.

Det er svært viktig å velge riktig type inngjerding som dekker dyrehagens behov. Du må finne en god balanse mellom å beskytte gjestene i tillegg til å gi dem god sikt inn til dyrene i dyrehagen.

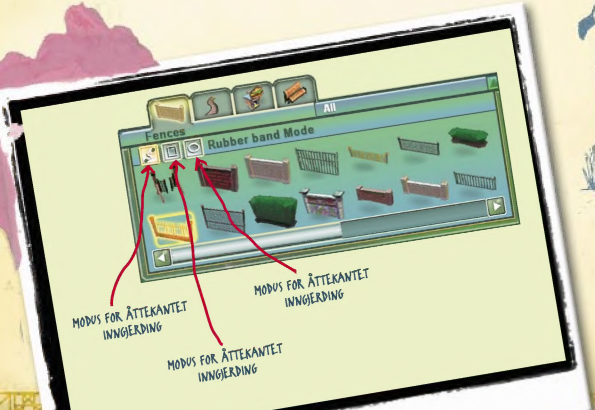
I *Zoo Tycoon 2* er det tre forskjellige måter å sette opp inngjerding på.

Gummistrikkinngjerding

Modusen for gummistrikkinngjerding er mest nyttig når du vil sette opp inngjerding med egendefinert form. Klikk for å sette ned den første gjerdestolpen, og klikk deretter for å sette ned flere gjerdeseksjoner i de formene du ønsker. Du kan også strekke ut gjerdet som en gummistrikk (derav navnet). Når du er ferdig, høyreklikker du for å frigjøre gjerdet fra markøren.

Firkantet inngjerding

Modusen for firkantet inngjerding fungere best når du ønsker firkantet eller rektangulær inngjerding. Klikk og hold nede for å begynne å plassere gjerdet, og dra deretter musen for å justere størrelsen på det inngjerdede området. Klikk på nytt for å lage inngjerdingen. Når du har laget inngjerdingen, blir du bedt om å plassere en personalport i gjerdet og en donasjonsboks i nærheten.



Plassering av inngjerding



Åttekantet inngjerding

Modusen for åttekantet inngjerding er nyttig å bruke når du vil lage mer avrundede inngjerdinger. Denne modusen fungerer på samme måte som modusen for firkantet inngjerding.

Lage stier for gjestene

Når du skal lage stier, er det lurt å tenke på å sikre jevn trafikkflyt gjennom dyrehagen ved å lage stier som er brede nok (for eksempel tre ruter brede) til å romme svært mange gjester. Du bør unngå innsnevringer i spiseområder og i tillegg sikre at gjestene oppmuntres til å utforske alle krinkler og kroker av den enestående dyrehagen du har laget.

Plassere bygninger og prydgjenstander

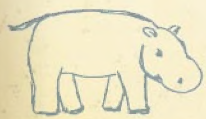
Det store utvalget av bygninger og andre konstruksjoner i *Zoo Tycoon 2* består av alt fra toaletter og matvogner til fontener, lekeapparater, komposthus og så videre.

De fleste bygninger er utformet for å generere inntekter ved å dekke behovene til gjestene, som vanligvis er opptatt av mat og drikke, rene toaletter, et sted å hvile seg, i tillegg til å kunne kjøpe suvenirer og ha mulighet til å lære noe.

Rotere objekter

Hvis du vil rotere en bygning eller et annet objekt før du plasserer bygningen eller objektet i dyrehagen, har du tre alternativer (når det er plassert ut, vil du ikke kunne rotere det):

- Bruk tastene Skift + . (punktum) og Skift + , (komma) til å rotere objektet i én av retningene før du plasserer det i dyrehagen
- Roter et objekt på plass rett før du plasserer det ved å trykke og holde nede venstre museknapp og flytte musen. Slipp venstre museknapp for å plassere det.
- Bruk pilene på panelet Object Information (Informasjon om objekt) til å rotere plasseringen av valgt objekt før du plasserer det i dyrehagen.





Landskapssnarveier

Takket være biompenselen og redigeringsverktøyet for habitat i *Zoo Tycoon 2* kan du glemme alt som har med blemmer, ryggsmerter og til og med botanikk å gjøre når du lager enestående utstillinger.

Biompenselen

Med biompenselen er det enkel å velge planter, plassere bladverk i utstillinger og lage frodige landskaper. Et strøk med biompenselen fyller utstillingen med terreng og vegetasjon som passer til biomtypen du har valgt.

Samme om du lager en utstilling basert på en afrikansk savanne, arktisk tundra, en tropisk regnskog, våtområder eller en ørkenbiom, er biompenselen en snarvei til å finne og plassere de beste typene av planter, trær, kratt, gress, steiner og vann for det bestemte miljøet, alt til en rimelig pris.

Med biompenselen kan du velge mellom et stort utvalg forskjellige verktøy for terreng og dype og grunne vann som er forbundet med hver biomtype.



HVIS DU VIL LAGE EN FOSS, KAN DU BRUKE REDIGERINGSVERKTØYET FOR HABITAT TIL Å LAGE EN KLIPPE. BRUK DERETTER BIOMPENSELEN TIL Å LAGE EN DAM ØVERST OG NEDERST PÅ KLIPPEN. TEGN TIL SLUTT MER VANN FOR Å FORBINDE DE TO DAMMENE.

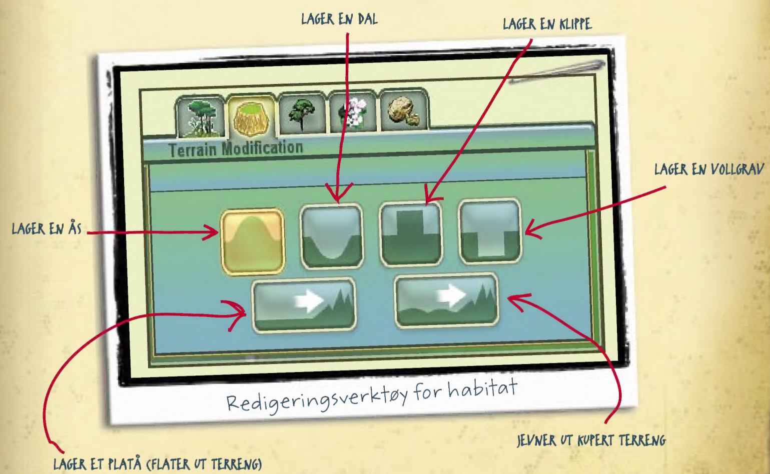
Redigeringsverktøyet for habitat

Med ett museklikk, kan du få kreftene til gravemaskiner, bulldosere og andre lignende maskiner som du kan bruke til å lage fjell, daler og mer når du bygger enestående dyreutstillinger ved hjelp av redigeringsverktøyene for habitat.

Med disse verktøyene kan du manipulere terreng og lage fosser, opphøyde gangveier og naturlige grenser i drømmedyrehagen din.

I DAG OPPDAGET JEG HEMMELIGHETEN BAK Å LAGE ET FJELL AV EN MULDVARPHAUG: KLIKK OG HOLD NEDE VENSTRE MUSEKNAPP FOR Å HEVE BAKKEN. DET SAMME GJELDER NÅR DU SKAL GRAVE GRØFTER. RYGGEN MIN KJENNES BEDRE UT ALLEREDE.





Redigeringsverktøy for habitat

Stelle dyr

Adoptere dyr

Zoo Tycoon 2 har en rekke dyr som kan adopteres, deriblant sjeldne, kostbare dyr som kan etablere eller ødelegge dyreparkens anseelsessum.

Når du spiller et spill i fritt format, er alle dyrene tilgjengelige fra starten av. I utfordringsspill kan du begynne med fire tilgjengelige dyr, og flere dyr blir tilgjengelige etter hvert som du øker dyrehagens anseelsessum.

Holde dem glade og sunne

Når du har adoptert et dyr og plassert det i dyrehagen din, er det på tide å fokusere på å dekke dyrets behov på alle plan.

Panelet Animal Information (Informasjon om dyr), som du kan vise ved å klikke et dyr i dyrehagen, inneholder et sammendrag av statusen for gjeldende behov for hvert dyr, i tillegg til informasjon om miljøene dyret foretrekker, og til og med hva dyret foretrekker å spise.

Stimulere dyr i fangenskap

Det er tre primære måter å stimulere dyrene i dyrehagen på og dekke deres behov på alle plan.

Besøk fra dyrepasseren Dyr vil alltid reagere positivt på å få individuell oppmerksomhet fra en dyrepasser. I modusen for dyrehagegjest kan du ta på deg alle oppgavene til dyrepasseren, alt fra mating og vanning til stelling og leging av syke dyr.

Selskap i andre dyr Selv de mest tilbaketrukne dyrene i dyrehagen vil sannsynligvis blir gladere av å dele området sitt med en mulig make.

Berikelsesgjenstander for dyr (leker) Leker oppmuntrer dyr til å bruke sine naturlige ferdigheter og sin naturlige atferd. Dyrehagegjester liker å se dyr i lek.





Oppmuntre til formering

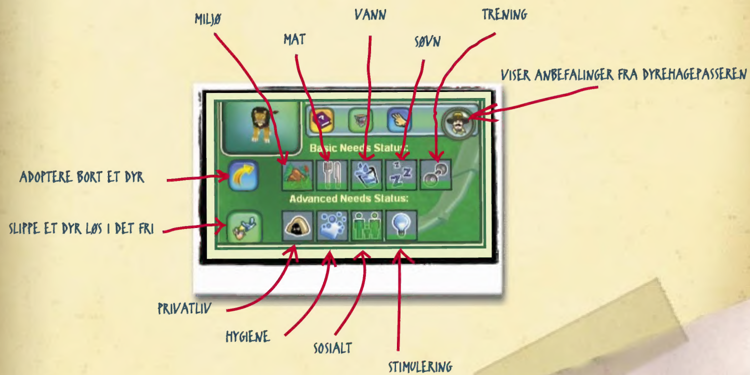
Dyr som formerer seg i dyrehagen, er ett av de sikreste tegnene på suksess. Det betyr at du har klart å dekke behovene deres som foreldre slik at de er blitt så fornøyd og tilfreds at de har fått tid til å rette oppmerksomheten mot hverandre.

Du får også økonomiske gevinster av at dyr blir født i dyrehagen. Dyrehagegjester synes at nyfødte og unge dyr er mer interessante enn voksne dyr. De bruker dermed mer tid på å se på dem, og de kan også bli inspirert til å donere mer penger til dyrehagen.

Slippe løs dyr i det fri

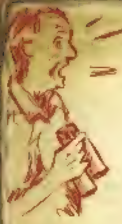
Det å kunne slippe løs dyr i det fri er et annet sikkert tegn på suksess i *Zoo Tycoon 2*. Det øker dyrehagens anseelsessum, og du kan også forvente å få en pris.

Du kan også gjøre dyr i dyrehagen tilgjengelige for adopsjon, slik at andre dyrehager kan adoptere dem.









Tiltrekke gjester til dyrehagen



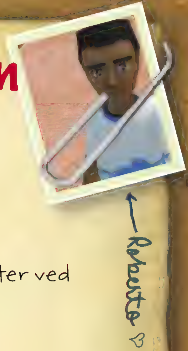
Gjestene som strømmer inn gjennom inngangsporten, kan noen ganger se ut som en dyreflokk, men hver av dem er ett individ.

Alle gjestene har sine favorittdyr, favorittretter, og -attraksjoner, og det varierer også veldig hvor tørste, sultne og trette de er. Se tipsene nedenfor for å gi dem en trivelig opplevelse slik at de kommer igjen flere ganger.

10 tips for å tiltrekke gjester til dyrehagen

1. Gi dem god plass. Lag stier som gir gjestene godt med armslag selv når dyrehagen er full. Store utkikksplasser ved populære utstillinger gjør også at gjestene blir fornøyde.
2. Hold dyrehagen ren. Du kan sette ut resirkuleringsbeholdere og søppelbøtter rundt omkring i hele dyrehagen for å bidra til å holde den ren og fin.
3. Vis frem populære dyr, og ta med så mange forskjellige arter som mulig (det vil ha en enorm effekt på dyrehagens anseelsessum).
4. Sett opp fasiliteter der gjestene kan få seg mat, drikke og hvile seg, og de vil bli fornøyde. De er ikke så forskjellige fra dyrene i dyrehagen, faktisk.
5. Oppmuntre til formering blant dyrene. Dyrehagegjester liker å se nyfødte og unge dyr.
6. Eksperimenter med å endre prisene på inngangsbillettene og det som selges i dyrehagen, til du finner en god balanse mellom å ha fornøyde gjester (som bruker penger!) og maksimere fortjenestepotensialet.
7. Gjestene liker å more seg når de er i dyrehagen. I tillegg til å studere dyr, liker de å se på interessante statuer, fontener og områder som har et tema. Barn liker også å leke på lekeapparater.
8. Vær nøye med hvordan dyrehagen ser ut. Blomster og fontener kan gi gjestene en rikere opplevelse.
9. Gjestene er mest fornøyde når de får se fornøyde, sunne dyr i velutformede utstillinger.
10. Gjestene ønsker også å lære noe. Når gjestene ser dyr i utstillinger som representerer dyrenes naturlige biomer, ønsker de kanskje å donere mer penger til dyrehagen.

Administrere dyrehagen



Ansette personale

Du kan ansette tre forskjellige typer personale som bidrar til å administrere dyrehagen: dyrepassere, vedlikeholdsarbeidere og foredragsholdere.

De ulike personaletypene fokuserer på forskjellige aspekter ved dyrehagen.

Dyrepassere

Når du har et ubegrenset budsjett og en ny dyrehage, er det lurt å ansette en dyrepasser til å mate, lege og gjøre rent etter dyrene. Det er også en god idé å gi en egen dyrepasser i oppdrag å ta vare på de mest populære dyrene i dyrehagen.

Dyrepasserne får den høyeste lønnen av alle ansatte i dyrehagen, men du kan spare penger ved å utføre dyrepasserens oppgaver selv i modusen for dyrehagegjest.

Vedlikeholdsarbeidere

Vedlikeholdsarbeidere er de ubesungede heltene i en vellykket dyrehage. De bidrar til at gjestene er fornøyde ved at de plukker opp søppel og tømmer søppelbøtter.

Hvis søppelbøttene er overfylt, legger de fleste gjestene merke til det, og de føler da gjerne mest for å forlate dyrehagen. Det kan derfor lønne seg økonomisk å ansette en vedlikeholdsarbeider til å holde dyrehagen ren og fin.

Foredragsholdere

Personale som holder foredrag om dyrene, gir gjestene en enda større opplevelse i dyrehagen ved at de gir informative foredrag om dyrene i dyrehagen.

Når du ansetter en person til å holde foredrag om dyrene, må du også sette opp et podium (som du finner i kategorien Buildings (Bygninger) på panelet Construction (Konstruksjon)) ved siden av en utstilling før personen starter foredraget sitt.

Foredragsholdere som ikke finner et podium å holde foredraget på, kommer til å vandre rundt uten mål og mening, fulle av kunnskaper, men uten mulighet til å dele kunnskapen med gjestene.

Noen av gjestene kan bli så inspirert av foredragene at de donerer mer penger til dyrehagen (husk på å oppmuntre gjestene ved å sette ut donasjonsbokser på passende steder).

Inntekter for dyrehagen – hvordan tjene penger

Inntekter fra donasjoner

Donasjoner er den primære inntektskilden når du driver en dyrehage.

Dyrehagegjester som har hatt et trivelig besøk i dyrehagen din, kan potensielt donere penger. Gjester som har sett interessante dyr gjøre interessante ting, putter kanskje penger på donasjonsboksene du plasserer ved utstillingene i dyrehagen.

Gjester inspireres også ofte til å donere penger til opplæring når de ser dyr i utstillinger som representerer dyrenes naturlige biomer.

Priser for beste dyrehage fører ofte med seg store sjekker. Hvis du klarer å få en truet dyreart til å formere seg i dyrehagen, kan du forvente å få en stor donasjon.

Inntekter fra inngangsbilletter

Når du starter opp, er inngangspenger en primær inntektskilde for dyrehagen. Prisen på inngangsbillettene for dyrehagen har mye å si for hvor mange gjester som kommer til dyrehagen, og hvor ofte de kommer på besøk. Lavere priser tiltrekker flere gjester til dyrehagen.



En fornøyd kunde

GJESTENE GIR IKKE PENGER HVIS DE IKKE FINNER DONASJONSBOKSER. MERKNAD TIL MEG SELV: SETT OPP MINST ÉN ELLER TO DONASJONSBOKSER VED UTKIKKSPLASSENE FOR ALLE STØRRE UTSTILLINGER.

Inntekter fra salg av mat og drikke

Alt salg av mat og drikke, fra små isvogner til flotte restauranter, har tilknyttede vedlikeholdskostnader. Nøkkelen til suksess er å finne løsninger som gir fortjeneste etter at vedlikeholdskostnadene er trukket fra.

Selv om det er dyrt å bygge og vedlikeholde restauranter, kan de også være svært innbringende. Ettersom de har områder hvor gjestene kan sette seg ned, serveringspersonale og søppelbøtter, vil gjester i alle aldre benytte seg av dem.

NØKKELEN TIL FORTJENESTE PÅ SALG AV MAT OG DRIKKE ER DEN SAMME SOM FOR SALG AV EIENDOM – RIKTIG PLASSERING.

Inntekter fra suvenirvogner og -butikker

Svært mange gjester liker å kjøpe seg en suvenir fra dyrebutikken.

Både fra suvenirvognene og -butikkene i Zoo Tycoon 2 selges det suvenirer som er forbundet med bestemte dyr. Når gjestene liker å se på et bestemt dyr i dyrehagen, ønsker de ofte å kjøpe en suvenir som representerer dette dyret.

Suvenirvogner har lave vedlikeholdsutgifter, men de har også billige suvenirer som representerer de vanligste dyrene i dyrehagen.

Suvenirbutikkene har større lagre, og de kan dermed være store pengemaskiner. Suvenirbutikker har høyere vedlikeholdskostnader, men de har også dyrere suvenirer.

Plasseringen av en suvenirbutikk i dyrehagen har stor betydning for inntektene. Husk å plassere suvenirbutikker i områder med stor gjennomgangstrafikk og i nærheten av inngangsportene.

Inntekter fra resirkulering



Når du fjerner en bygning eller prydgjenstand, får du et resirkuleringshonorar som skal kompensere for objektets opprinnelige pris.

Du kan også få fortjeneste på bæsj ved å bygge et komposthus på et avsidesliggende sted langt fra alle typer matservering og dyrehagegjestene. Komposthuset har ingen vedlikeholdskostnader, og når det er bygget, får du et månedlig honorar for resirkulering av bæsj.

Utgifter for dyrehagen – hvor pengene tar veien

Kostnader ved adopsjon av dyr

Prisene på dyrene som er tilgjengelige for adopsjon, varierer veldig. Dyr som er relativt rimelige, er for eksempel sebra, kamel, elg og antilope, mens favoritter som isbjørn, løve og reveape, er dyrere.

De aller dyreste dyrene, spesielt stor panda, koster mer, men de kan føre med seg mange økonomiske fordeler for dyrehagen. Disse "stjernene" i dyrehagen tiltrekker flere gjester, og inspirerer ofte gjestene til å gi mer penger. Hvis du også er dyktig nok til å få en stor panda til å formere seg, er du langt på vei til å bli en virkelig dyrehagefyrste.

Byggekostnader

Et dyr som grizzlybjørnen kan synes å være en forholdsvis rimelig anskaffelse for dyrehagen, men det er også viktig å tenke gjennom kostnadene ved å bygge en utstilling med omgivelser som dette krevende dyret vil trives i.

Noen dyr er lette å gjøre til lags når det gjelder omgivelser og miljø, mens andre kan i verste fall kjøre budsjettet ditt rett i grøfta. Du kan få en oversikt over hvilke kostnader som er forbundet med å bygge en utstilling for et bestemt dyr, ved å gå til Zookeeper Recommendations (Anbefalinger fra dyrepasseren) for det aktuelle dyret.

Vedlikeholdskostnader for dyrehagen

Etter kostnadene for kjøp av dyr og byggekostnadene er det vedlikeholdskostnadene for dyrehagen som er den største belastningen på månedsbudsjettet.

Vedlikeholdskostnadene for dyrehagen omfatter alle vedlikeholdskostnader forbundet med alle typer salg og attraksjonene. Disse kostnadene omfatter ikke lønninger til de ansatte.



Vedlikeholdskostnader for dyrene

Vedlikeholdskostnadene for dyrene omfatter mat og medisinsk behandling til dyrene. Du kan redusere disse kostnadene ved å mate og lege dyrene selv i modusen for dyrehagegjest.

Lønninger til de ansatte

Alle du ansetter, skal ha månedslønn som betales i slutten av hver måned.

Dyrepassere og foredragsholdere får høyest lønn, men de er ofte gode investeringer ettersom arbeidet de gjør, bidrar positivt til sluttresultatet.

Vedlikeholdsarbeidere får en relativt beskjeden lønn.

Du kan også redusere disse kostnadene ved å utføre oppgavene til dyrepasseren og vedlikeholdsarbeideren selv i modusen for dyrehagegjest.

Kostnader til forskning

Forskning på objekter tar tid og er svært kostbart, men fordelene oppveier vanligvis kostnadene. De fleste objekter som blir tilgjengelige gjennom forskning, kan bidra positivt til dyrehagens budsjett.





MERKNAD TIL MEG SELV: BRUK MER PENGER PÅ SOLID INNGJERDING. DET ER VERDT DET.

Holde oversikten

Det er flere måter å holde oversikt over finansene samt dyrene og personalet i dyrehagen.



Statuspanel for dyrehage



Statistikk

Dyrehagens anseelse

Alle dyrehager du lager i *Zoo Tycoon 2*, tildeles en anseelsessum på en skala mellom 1 og 5 stjerner. Dyrehagens anseelsessum vises alltid øverst til venstre i hovedvinduet for spillet.

Dyrehagens anseelsessum avgjøres av flere faktorer.

Artsmangfold Jo større artsmangfold det er i dyrehagen, jo flere poeng får dyrehagen. Hvor fornøyde artene er påvirker også antallet anseelsespoeng dyrehagen får. Du får færre poeng hvis artene er ulykkelige.

Slippe løs dyr i det fri Du får ett anseelsespoeng hver gang du klarer å slippe løs et dyr i det fri, opptil maksimalt 10 poeng.

Fullføring av scenariemål og -utfordringer Du kan få opptil maksimalt 10 anseelsespoeng ved å fullføre utfordringer for dyrehagen eller ved å nå scenariemål.

Priser Priser som dyrehagen får, kan utgjøre opptil 10 % av dyrehagens anseelsessum. Du får et visst antall anseelsespoeng for hver pris dyrehagen får.

Gjestenes tilfredshet Gjestenes tilfredshet utgjør opptil 20 % av dyrehagens anseelsessum.


En 5-stjerners dyrehage!

Sjekkliste for dyr

DYR	ADOPTERT?	VELLYKKET AVL?	SLUPPET LØS I DET FRI?
AFRIKANSK ELEFANT			
AMERIKANSK BEVER			
BENGALSK TIGER			
SVART NESHORN			
GEPARD			
SJIMPANSE			
VANLIG PÅFUGL			
VANLIG SEBRA			
DROMEDAR			
KEISERPINGVIN			
ORYX			
STOR PANDA			
FLAMINGO			
GRIZZLYBJØRN			
FLODHEST			
JAGUAR			
LØVE			
ELG			
FJELLGORILLA			
NILKROKODILLE			
OKAPI			
STRUTS			
ISBJØRN			
RØD KENGURU			
RØD PANDA			
NETTMØNSTRET GIRAFF			
RINGHALET LEMUR			
SNØLEOPARD			
THOMSONGASELLE			

Forklaring på uttrykksikoner

IKON → BESKRIVELSE	IKON → BESKRIVELSE
“JEG FORSTÅR IKKE.”	“JEG MÅ EN TUR PÅ TOALETTET.”
“JEG HAR UTDANNELSE.”	“JEG ER ENSOM.”
“JEG ER SINT.”	“JEG MÅ HVILE.”
“JEG ER INTERESSERT.”	“JEG VIL HA BARN.”
UNDERHOLDT, “DET ER FANTASTISK!”	“JEG TRENGER ER SØPPELBØTTE.”
“JEG ER GLAD.”	“IJEG VIL HA DESSERT.”
“JEG HAR FOR LITEN PLASS.”	“JEG ER STIMULERT.”
“DENNE UTSTILLINGEN ER FEIL.”	PRIVATLIVSNIVÅ
MILJØTILFREDSSTILLELSE	SULTNIVÅ
“JEG TRENGER EN MINIBANK.”	TØRSTNIVÅ
“JEG ER GRAVID.”	TRENINGSBEHOV
“JEG ER SYK.”	HYGIENENIVÅ
“JEG KAN IKKE SE.”	“JEG ER TRØTT.”

NOTATER

Teknisk brukerstøtte

Argentina	(54) (11) 4316-4664	www.microsoft.com/latam/soporte/
Australia	13 20 58	http://support.microsoft.com
Brasil	(55) (11) 34446844	www.microsoft.com/brasil/atendimento
Österreich	+43 (01) 50222 22 55	www.microsoft.com/austria/support
Belgique	+32 - 2-513-2268	http://support.microsoft.com
België	02-5133274	http://support.microsoft.com
Belgium	02-5023432	http://support.microsoft.com
Caribe	1-877-672-3842	www.microsoft.com/latam/soporte/
Centroamérica	(506) 298-2020	www.microsoft.com/latam/soporte/
Chile	800-330-6000	www.microsoft.com/latam/soporte/
Colombia	(91) 524-0404 ó 9800-5-10595	www.microsoft.com/latam/soporte/
Danmark	+45 44 89 01 11	www.microsoft.com/danmark/support
Ecuador	(593) (2) 258 025	www.microsoft.com/latam/soporte/
Suomi/Finland	+358 (0) 9 525 502 500	www.microsoft.com/finland/support
France	(33) (0) 825 827 829–0–1020#	http://support.microsoft.com
Deutschland	+49 (0) 1805 / 67 22 55	http://support.microsoft.com microsoft@service.microsoft.de
Ελλάδα	(30) (10) 94 99 100	www.microsoft.com/hellas/support/
Ireland	(01) 706 5353	www.microsoft.com/ireland/support
Italia	(+39) 02-70-398-398	www.microsoft.com/italy/support
Luxembourg (EN)	+32 2-5023432	http://support.microsoft.com
Luxembourg (FR)	+32-2-513-2268	http://support.microsoft.com
Luxemburg	+32 2-5133274	http://support.microsoft.com
México	(52) (55) 267-2191	www.microsoft.com/latam/soporte/
Nederland	020-5001005	http://www.microsoft.nl/support
Netherlands	020-5001053	http://www.microsoft.nl/support
New Zealand	(64) (9) 357-5575	www.microsoft.com/nz/support
Norge	+47 22 02 25 50	www.microsoft.com/norge/support
Panamá	(800) 506-0001	www.microsoft.com/latam/soporte/
Perú	(51) (1) 215-5002	www.microsoft.com/latam/soporte/
Portugal	+351 214 409 280	http://www.microsoft.com/portugal/suporte
España	(902) 197 198	http://www.microsoft.com/spain/support
Sverige	+46 (0) 8-752 09 29	www.microsoft.com/sverige/support
Schweiz	0848 802 255	http://support.microsoft.com
Suisse	0848 800 255	http://support.microsoft.com
Svizzera	0848 801 255	http://support.microsoft.com
UK	(0870) 60 10 100	www.microsoft.com/uk/support
Uruguay	(598) (2) 916-4445	www.microsoft.com/latam/soporte/
Venezuela	(58)(212)276-0500	www.microsoft.com/latam/soporte/

Full oversikt over vårt brukerstøttetilbud finner du på http://support.microsoft.com/.
På dette nettstedet kan du:

- Lese den generelle brukerstøttepolicyen for ditt produkt.
- Finne artikler i Microsoft Knowledge Base som tar for seg spesifikke emner.
- Sende inn problemet og konsultere en ansatt hos Microsofts kundestøtteavdeling via Internett.

Globalt: Kundestøtte utenfor U.S. og Canada kan variere. Regional kontaktinformasjon finner du på http://support.microsoft.com/international.aspx. Hvis det ikke finnes en Microsoft-filial i ditt land eller region, vennligst ta kontakt med utsalgsstedet der du kjøpte Microsoft-produktet.

Vilkår: Microsofts kundestøtte er underlagt priser, betingelser og vilkår på daværende tidspunkt, og kan endres uten varsel.